



HYGIENEKONZEPT

Grundsätzlich sind alle gültigen Vorschriften des Landes und die empfohlenen Vorschriften des DBB auch in Bezug auf Krankheit- und Infektionsverdacht einzuhalten.

Zusätzlich zu diesen Konzepten gilt für die Spiel- und Sporthalle Kleinblittersdorf weitere Punkte:

1. Vor dem Spiel

- Anreise des Gästeteams über den oberen Parkplatz am Schwimmbad
- Einlass über separaten oberen Eingang in die Halle
- Tragen von Mund- und Nasenschutz bis zur Umkleide wird empfohlen wenn der Mindestabstand aus räumlichen Gründen nicht einzuhalten ist
- Desinfizieren der Hände vorm Betreten der Halle bzw. Spielfeldes
- Gästekabine 3&4 ist mit Aufdruck auf Tür gekennzeichnet
- Gästeteams haben eine eigene Umkleide, Dusche und Toilette - dadurch keine Vermischung
- Zuschauerzugang auf die Tribüne nur über den oberen Eingang
- Mindestabstand von 1,5m ist auf der Tribüne einzuhalten
- Das komplette Spielfeld/innere Halle darf nur von Personen, die am Spielbetrieb teilnehmen, betreten werden
- Kabinengang darf nur von Spieler/Anschreiber/Schiedsrichter betreten werden
- Beschilderung in der Halle beachten
- Gästetrainer oder Kapitän tragen ihre am Spiel beteiligten Spieler/Trainer usw. in den Dokumentationsbogen ein, der auf der Gästebank bereit liegt

2. Während des Spiels

- Bänke werden an die Grundlinie gezogen
- Anschreibetisch besteht aus zwei grossen Tischen und wird vom Spielfeldrand nach hinten weggezogen.
- Mindestabstand der Anschreiber zueinander beträgt 1,5m
- Desinfektionsmittel für die Hände steht separat für beide Teams am Kampfgericht bereit
- Zwei grosse Notausgangstüren können während des Spiels bzw. in der Halbzeit und nach Beendigung des Spiels geöffnet werden.
- Auf Abklatschen und unnötigen Körperkontakt außerhalb des Spiels wird gebeten zu verzichten

3. Nach dem Spiel

- Beide Teams verlassen durch verschiedene Ausgänge das Spielfeld Richtung Kabine
- Nach dem Duschen ist die Halle zugig durch den vorgeschriebenen Ausgang zu verlassen
- Die Halle wird gelüftet und alle Bälle und Geräte desinfiziert